

LABORATORIO DI REALTA' VIRTUALE E REALTA' AUMENTATA

Alla "Dante Alighieri" gli animali...e non solo, si vedono in 3D

Fantastica esperienza! I ragazzi e le ragazze hanno potuto collaudare la dotazione hardware selezionata con "SCUOLA 4.0" e con essa anche il set di visori CLASS-VR. Nel laboratorio di realtà virtuale, durante le tre "Giornate delle SOFT SKILLS-Orientamento", è stata data la possibilità alle classi seconde di sperimentare ambienti immersivi come i "biomi" esplorabili o gli organismi animali e vegetali in realtà aumentata per mezzo dell'abbinamento di un "ARcube" per ogni visore. Un viaggio dal deserto alla foresta, dalla cellula al cuore, da una tartaruga ad una vedova nera...e poi il Sole scomposto nelle sue parti. Un' esperienza super, come riferiscono le alunne Marilù, Sara, Melissa, Viola ed il compagno di classe Tommaso.

La crono-programmazione dei contenuti ed il settaggio del tempo di visione ha consentito una naturale scansione dei tempi rendendo l'attività piacevole e non affaticante. Il laboratorio ha coinvolto una classe per volta per un' ora. Prossime esperienze in arrivo!

Daniele Fabiani

