



ISTITUTO di ISTRUZIONE SUPERIORE

"Alberico Gentili"

Sede di San Ginesio: Via G. Matteotti, 18 - 62026 San Ginesio (MC) - tel. 0733.656018 Sede di Sarnano: via del Colle - 62028 Sarnano (MC) - tel. 0733.656018 C.F.:83012350431 - C.M.: MCIS00700T www.istitutogentili.edu.il

<u>www.ishtulogentili.edu.it</u>
PEO: mcis00700t@istruzione.it | PEC: mcis00700t@pec.istruzione.it



METTITI IN GIOCO CON L'IIS ALBERICO GENTILI

GLI STUDENTI CHE FREQUENTANO LE CLASSI TERZE DELLE SCUOLE SECONDARIE DI I GRADO CHE SI APPRESTANO A SCEGLIERE LA SCUOLA SUPERIORE SONO INVITATI A PARTECIPARE AL CONCORSO "VIVIAMO E VALORIZZIAMO INSIEME IL NOSTRO TERRITORIO"

Scopo del concorso è quello di realizzare, ciascuno a seconda dei propri talenti e a seconda della propria creatività, un prodotto (video promozionale, videoclip pubblicitario, brochure, infografica, disegni...) per poter promuovere il territorio locale da un punto di vista storico-artistico e culturale, utilizzando anche le lingue straniere, in modo da far conoscere le bellezze locali a ipotetici turisti italiani e/o stranieri.

SE INVECE QUALCUNO PENSA DI ESSERE PIÙ PORTATO PER LA RICERCA SCIENTIFICA PUÒ PARTECIPARE AL CONTEST " CREATE SCIENCE GAMING"

Scopo del concorso è quello di progettare un'attività in cui ci si trova in un ambiente specifico e una serie di eventi e sfide inaspettate devono essere risolte per poter concludere il gioco (rebus, cruciverba, carte, gioco da tavolo, videogame, escape room).

Il progetto proposto, caratterizzato da innovazione e originalità, deve avere come obiettivo quello di introdurre i partecipanti agli argomenti di un tema scientifico con un approccio divertente, cosicché, attraverso la collaborazione, non soltanto si acquisiscono competenze specifiche dell'argomento, ma si impara ciò che significa lavorare in team in ambito scientifico. L'idea è quella di una squadra di giocatori che scopre indizi, risolve enigmi e quesiti per raggiungere un obiettivo specifico in un periodo di tempo limitato, in modo da consentire un immediato feedback sull'argomento del gioco, tramite un trasferimento di conoscenze dinamico al fine di stimolare nei partecipanti una discussione al termine dell'esperienza.

LO STUDENTE, IL GRUPPO CLASSE, LA CLASSE O LA SCUOLA VINCITORI VERRANNO PREMIATI IN OCCASIONE del OPEN DAY CHE SI TERRA' SABATO 13 GENNAIO 2024 (seguiranno una comunicazione specifica e il relativo bando di partecipazione).

IN BOCCA AL LUPO A TUTTI E BUON DIVERTIMENTO!!!!

La Dirigente Scolastica **Prof.ssa Annamaria Marcantonelli**

Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs. 07/03/2005 n. 82 e norme collegate, il quale sostituisce il testo cartaceo e la firma autografa